

1. 虫眼鏡などで使われている中央が膨らんでいるレンズは何か。  
〔 〕
2. 太陽や電灯のように、自ら光を出しているものをなんというか。  
〔 〕
3. 光軸に平行な光を凸レンズに当てた時に、光が屈折して集まる光軸上の一点は何か。  
〔 〕
4. レンズの中心から、3までの距離を何というか。  
〔 〕
5. 物体を凸レンズの焦点の外側に置いた時にできる像は何か。  
〔 〕
6. 物体を、凸レンズの焦点の内側に置いた時にはスクリーン上の像はどうなるか。  
〔 〕
7. 6のとき凸レンズを覗くことで、物体が同じ向きでより大きく見える。この像を何というか。  
〔 〕
8. 物体が焦点距離の2倍の位置にある時、スクリーンに映る像は物体と比べてどのようなになるか。  
大きさと向きをそれぞれ答えよ。  
大きさ〔 〕 向き〔 〕
9. 物体を焦点距離の2倍より外側の位置に置いた時、スクリーンに映る像の大きさはどうなるか。  
〔 〕
10. 物体をある位置に置き、スクリーンを動かしてはっきりと像ができる場所まで動かしたところ、できた像は元の物体に比べて大きかった。この時、物体とスクリーンの位置は焦点距離の2倍と比べてどうなっているか、内側か外側かでそれぞれ答えよ  
物体〔 〕 スクリーン〔 〕