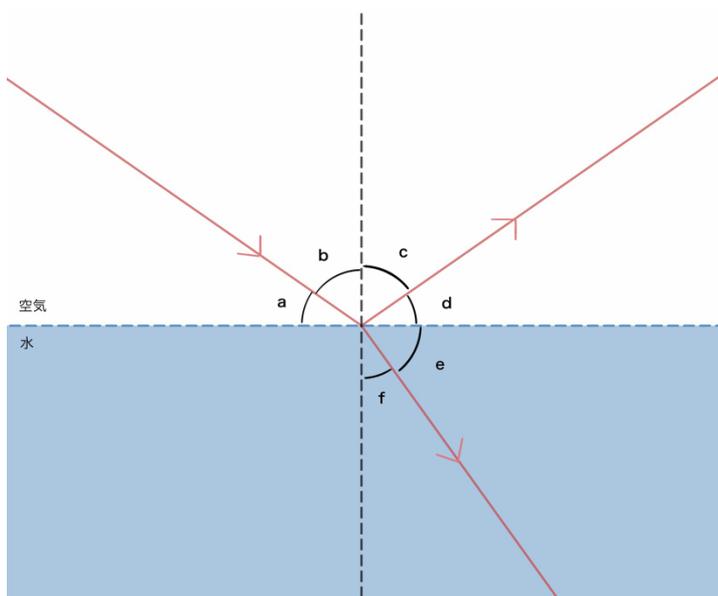


1. 光が真っ直ぐ進む現象を何というか。
〔 〕
2. 光が鏡などの物体の表面に当たって跳ね返ることを何というか。
〔 〕
3. 鏡などの表面や物質の境界面などに当たる光を何というか。
〔 〕
4. 光が反射するとき、入射角と反射角が等しくなるという法則を何というか。
〔 〕
5. 空気中から水中に光が進むとき、入射角と屈折角では、どちらの方が大きくなるか。
〔 〕
6. 水中から空気中に光が進むとき、入射角と屈折角では、どちらの方が大きくなるか。
〔 〕
7. 水中から空気中に光が進むとき、入射角がある角度より大きくなると、空気中に出る光がなくなり、境界面で全ての光が反射してしまう。この現象を何というか。
〔 〕
8. 次の図は光が空気から水に入る様子を表したものである。この図の中で、入射角、反射角、屈折角はそれぞれどこか、a～fで答えよ。



入射角〔 〕

反射角〔 〕

屈折角〔 〕